

キャリアNWの開発や運用の現場から見たSDN/OpenFlowへの期待と課題

SDN Japan 2013

NTTコミュニケーションズ株式会社

サービス基盤部

牧志 純

2013年9月19日



Global ICT Partner
Innovative. Reliable. Seamless.

自己紹介

- 2009年 NTTコミュニケーションズに入社
- 2009年～2011年 広域イーサネットサービスの技術開発
 - eVLANサービスの方式設計、検証、導入支援
 - ✓ 運用ツール（スクリプト）を作成することが多かったです。
- 2011年～現在 SDNサービスの技術開発
 - Biz Hosting Enterprise Cloudサービスにおける仮想NW機能（OpenFlow）の方式設計、検証、導入支援
 - 新しいSDNサービスの構想設計、技術評価
 - ✓ ネットワーク装置の検証だけでなく、コーディングもしています。

ネットワークエンジニアとして開始したキャリアでしたが、現在はネットワーク、ソフトウェアと分野を絞らずに業務を担当しています。

Agenda

1. SDNサービスの取り組み「これまで」

- 7つの課題

2. SDNサービスの取り組み「これから」

- A) スイッチへの期待
- B) コントローラへの期待
- C) プロセスへの期待

SDNサービスの取り組み ～これまで～

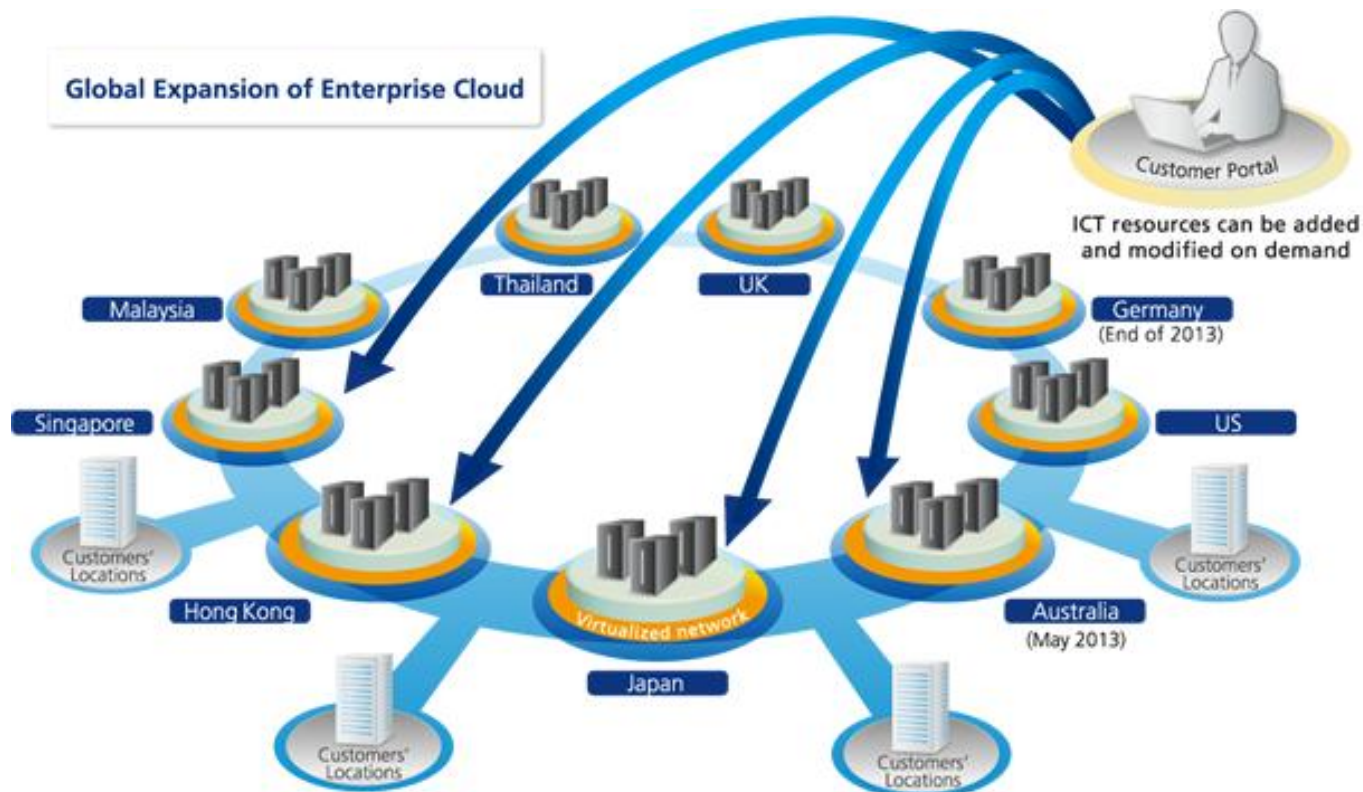
ここでは、Biz Hosting Enterprise CloudというSDNサービスを開発するまでに直面した7つの課題をピックアップし、ご紹介します。

【宣伝】 OpenFlowを活用したクラウドサービス

2012年6月提供開始

■ Biz Hosting Enterprise Cloud

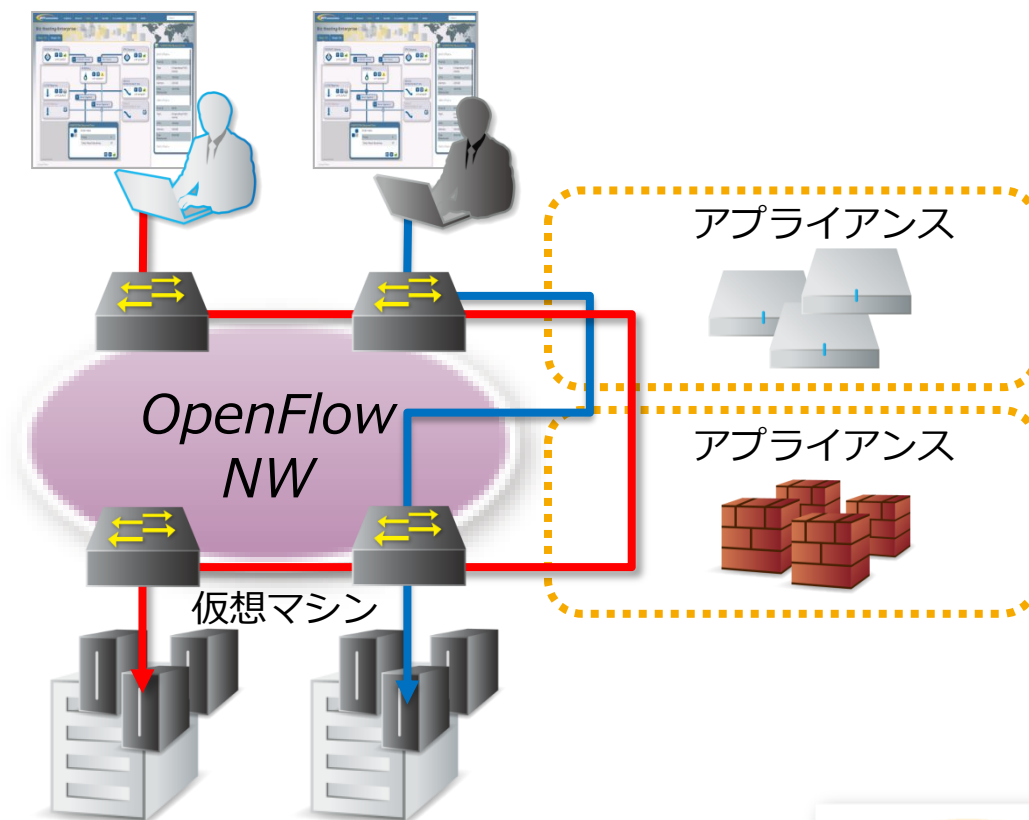
- 世界各地の仮想サーバリソースを仮想NW技術により接続
- お客様の環境に合わせて最適化することができる柔軟性を提供



SDN/OpenFlowの適用 1

2012年6月提供開始

- クラウド環境へのアクセスを自動化
 - OpenFlow v1.0 で、Ethernetをエミュレーション
 - Hop by HopでOpenFlow スイッチを配置

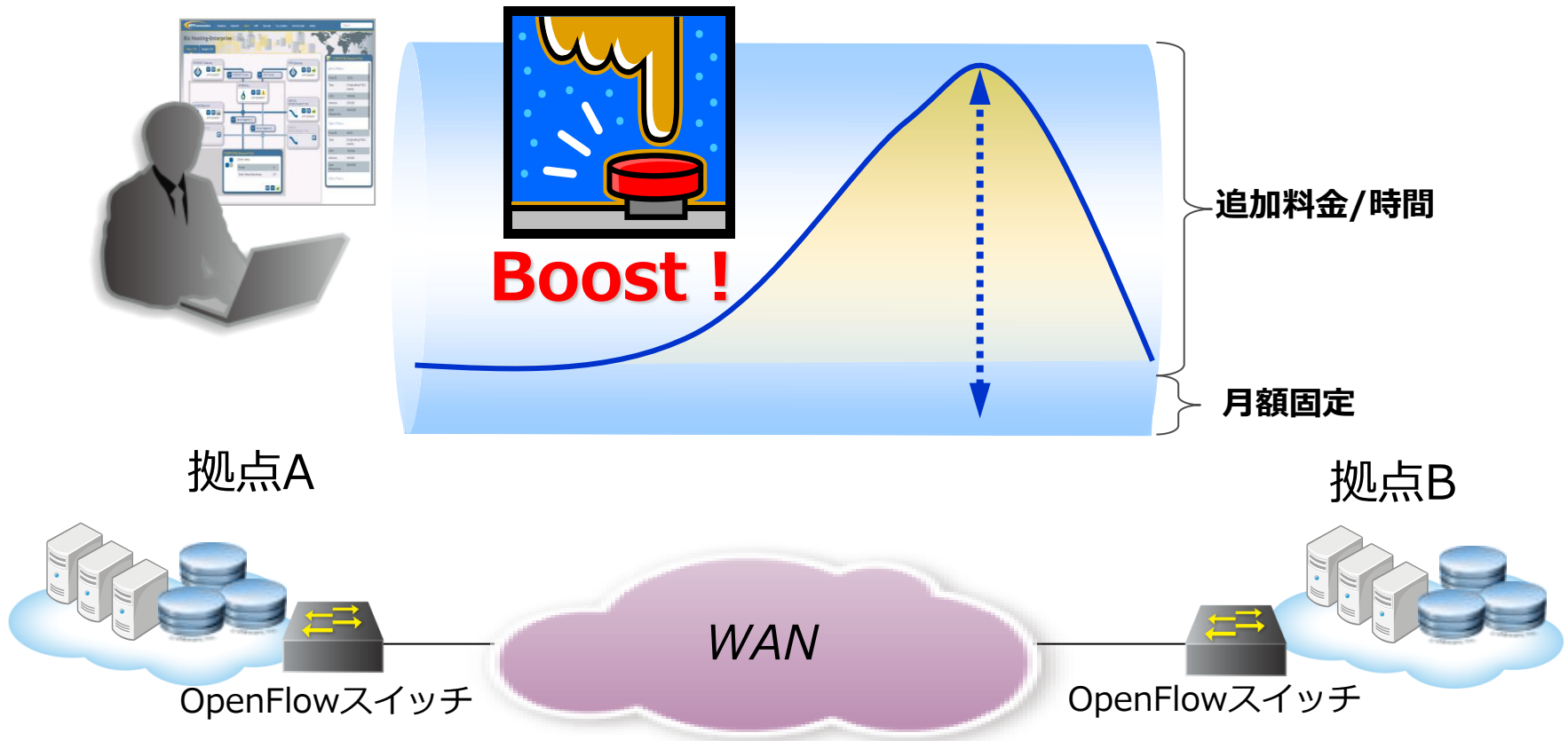


SDN/OpenFlowの適用 2

2012年6月提供開始

■ データセンタ間の帯域を自動制御

- Ethernetのエミュレーションに加えて、帯域制御を配備



SDN/OpenFlowへの期待

- 多くの期待を胸にSDNサービス開発に着手
 - ・ まずは単純なEthernetのエミュレーションから



険しい道のり

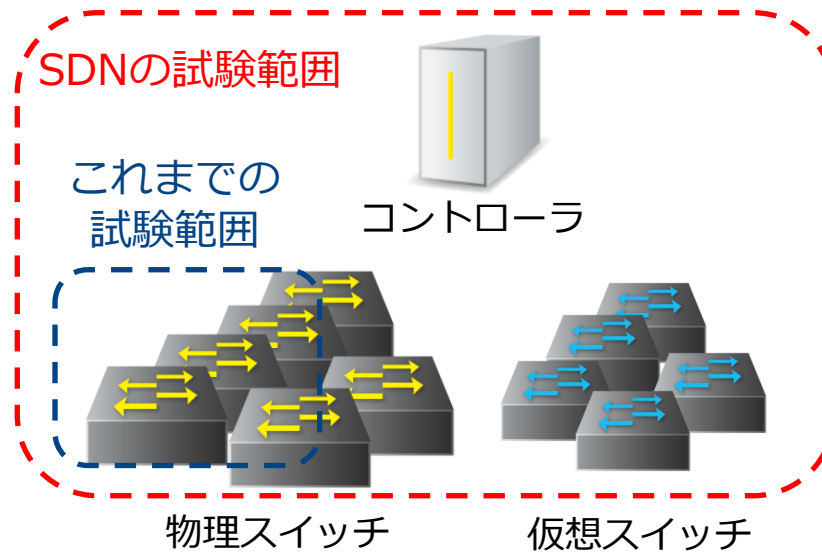
- Ethernetのエミュレーションのみが対象なので、最初に取り組むSDNのとしては易しい問題のはずだった・・・



以降、開発にあたって直面した7つの課題についてご紹介します。

システム試験（課題1/7）

- コントローラ（サーバ）の試験も必要になった
 - コントローラへ大規模NWを想定した負荷を印可
 - コントローラとスイッチの両方の動作についてデバッグ



solution

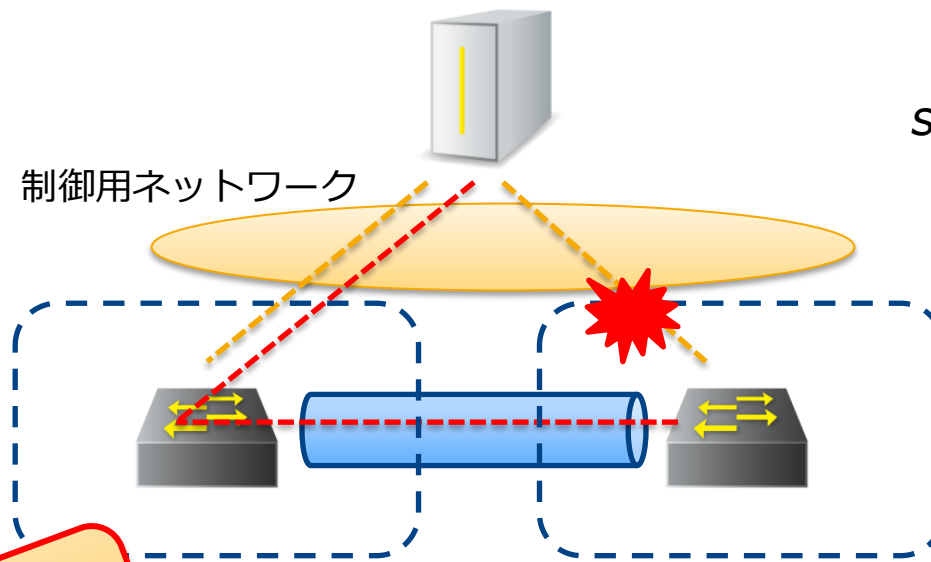
Try&Errorで試験を重ね、
ノウハウを蓄積

1. 試験
の効率化

ユースケースによって試験項目を定型化し、
試行のシンプル化／自動化を図る必要がある

コントローラ～スイッチ間のアクセス（課題2/7）

- 制御チャネル維持のため、コントローラおよび制御用ネットワークの冗長化が必要
 - 拠点をまたいだ制御用ネットワークには大きなコストがかかる



solution

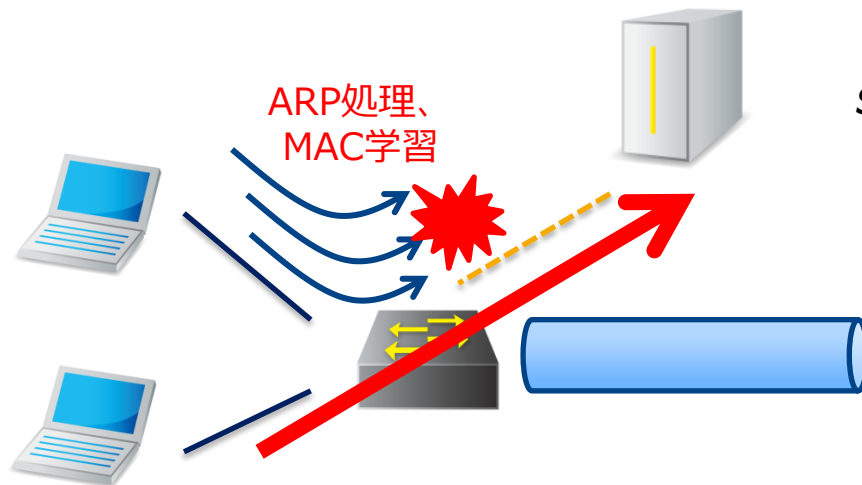
in-channelの予備経路を用意し、到達性を確保

2. 制御プレーンの冗長化

コントローラの分散とシンプルな制御用ネットワークによる制御チャネルの稼働率向上が必要

制御チャネル（課題3/7）

- スイッチの packets 転送レート ≫ 制御チャネルレート
 - PacketInをベースに通信を組み立てるとスループットが劣化
 - 1つの通信でPacketInレートを占有してしまう恐れがある



solution

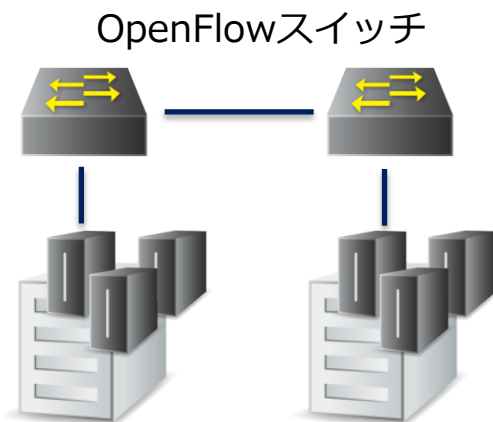
PacketIn対象パケットを選別し、
エージング時間を調整して負荷を軽減

3. 制御チャネル
のQoS設計

制御チャネルの負荷を軽減し、かつ公平性を確保するためのQoS設計が必要

外部システムとの相互運用（課題4/7）

- 他システムと接続する際、対向のリソース状態を把握しないとFlowの最適化が困難
 - 仮想マシンの位置等の論理リソースと物理リソースの管理
 - 相互通信したい経路情報



solution

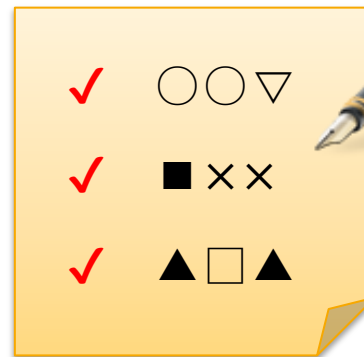
サーバ、ネットワークの設備データベースを活用して対処

4. 外部システムとの接続

自由で柔軟なネットワーク制御のために外部のプロトコルやシステムとシームレスに接続する必要がある

設計変更、情報収集（課題5/7）

- ネットワークの設計変更や情報収集のためのコストが大きい
 - コントローラの設定変更による影響範囲が大きい
 - 運用プロセスの中で一つ一つコマンドを投入していく場合、結果的に煩雑な手順となりがち



solution

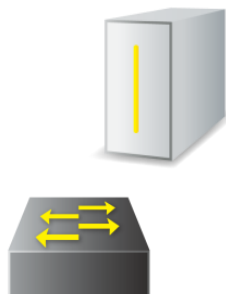
厳格な手順書や補助スクリプトを用いて作業を実施し、徐々に効率化を実施

5. 運用機能とプロセスの連動

効率的なオペレーションのために、コントローラの運用機能とプロセスを密接に連動させる必要がある

ネットワークリソース (課題6/7)

- SDN/OpenFlowでも各種リソースに振り回される
 - FlowTableの上限だけでなく、ポリサ/シェイパ等のAPI上でなかなか見えないリソースはやっかい
 - リソース監視に加えて、サービス固有の需要や安全係数に応じたスケールアウトの仕組みが必要



solution

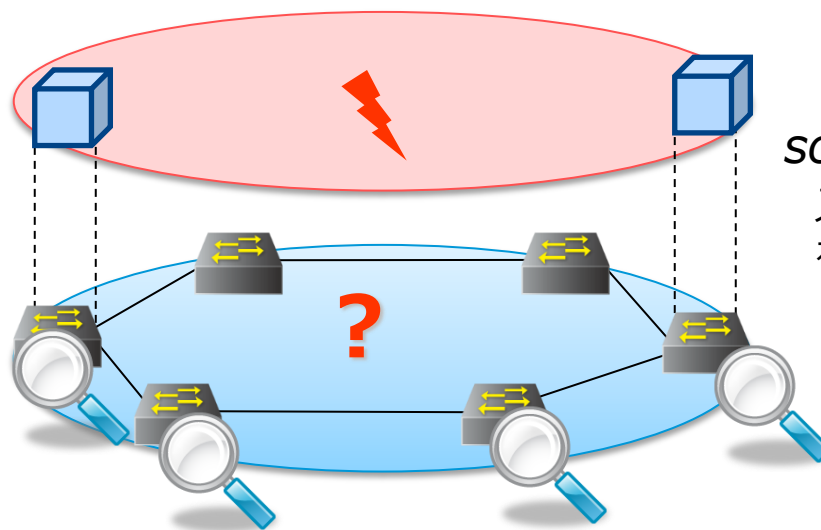
内製スクリプトで定期監視し、手動で計算した需要予測に基づき増設

6. リソース監視
とスケールアウト

SDNの取り組みの中で、ネットワークリソースの監視、およびスケールアウトの仕組みを策定する必要がある

データプレーンの異常検出（課題7/7）

- コントロールプレーンとデータプレーンの不一致が発生
 - SDNの導入によって階層化されたネットワークの各層について正常性の確認が必要
 - 監視の為に制御チャネルを圧迫したくない



solution

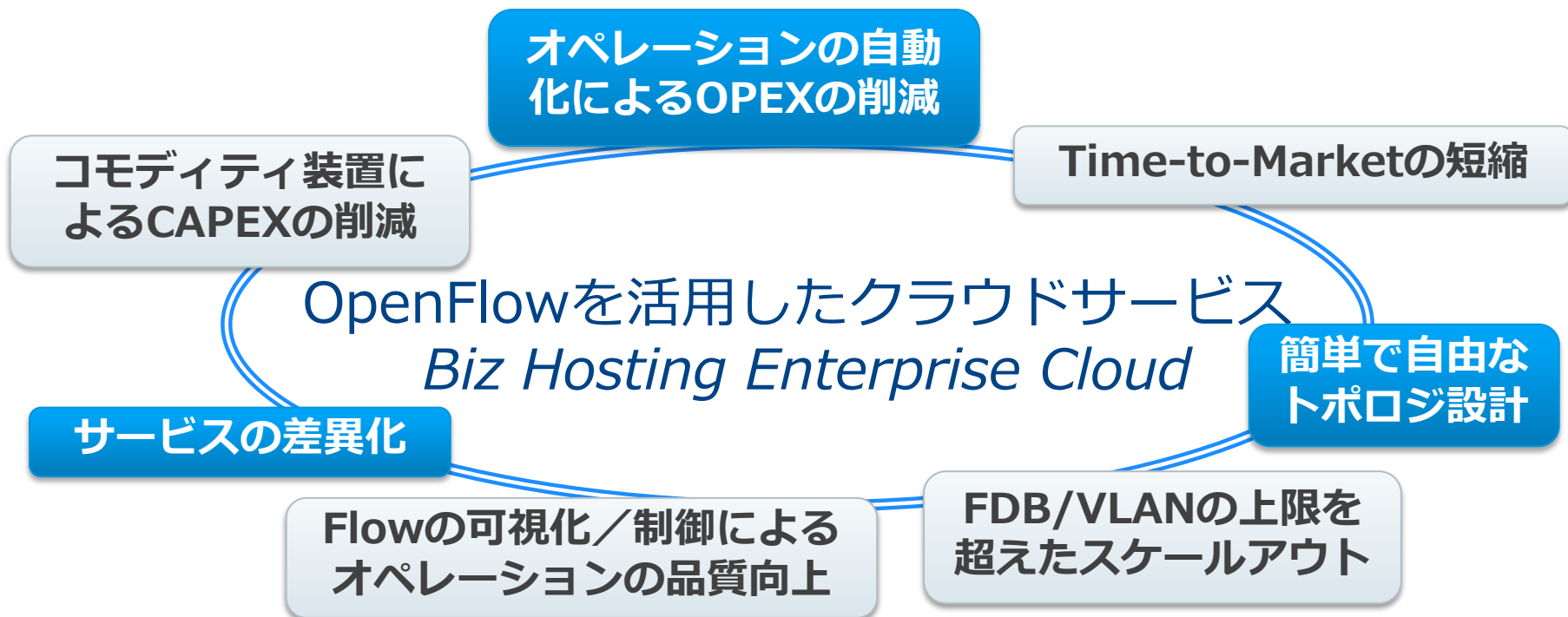
スイッチ内のFlowEntry
を一つ一つ確認していく

7. データプレーンOAM

安定運用のために、制御チャネルには負荷をかけずにデータプレーンの異常を見つけだす仕組みが必要

SDN導入による効果

- GUIから制御する差異化されたクラウドサービス
- SOの自動化
- ループフリーな構成



■ これまでに挙げた課題

1. 試験の効率化

2. 制御プレーンの冗長化

3. 制御チャネルのQoS設計

4. 外部システムとの接続

5. 運用機能とプロセスの連動

6. リソース監視とスケールアウト

7. データプレーンOAM

SDNサービスについて取り組み ～今後～

(A)スイッチ、(B)コントローラ、(C)プロセスの観点で、SDN技術開発としての見解を述べます。

※NTTコミュニケーションズとしての取り組みを保証するものではありません。

今後のSDN

- これまでの取り組みで一定の効果は見た
- さらなる効用を得るために、NTT ComのSDNを発展させたい



キャリアならではのサービスのために

- コントローラベンダの開発を待っては、新サービスのための機能追加に時間がかかり、表現できるサービスも限られる
- キャリア側でより柔軟に制御できるコントローラが必要

【これからさらに解くべき課題】

8. サービス開発のProgramming

サービス開発の速度向上のために、自身で簡単にサービスやネットワークを定義できる仕組みが必要

9. 仮想NWの表現能力向上

様々なサービスモデルを定義するために、直感的にかつ柔軟にネットワークを表現できる仕組みが必要

課題に取り組む3つの視点

【これまでに挙げた課題】

1. 試験の効率化

2. 制御プレーンの冗長化

3. 制御チャネルのQoS設計

4. 外部システムとの接続

5. 運用機能とプロセスの連動

6. リソース監視とスケールアウト

7. データプレーンOAM

【これからさらに解くべき課題】

8. サービス開発のProgramming

9. 仮想NWの表現能力向上

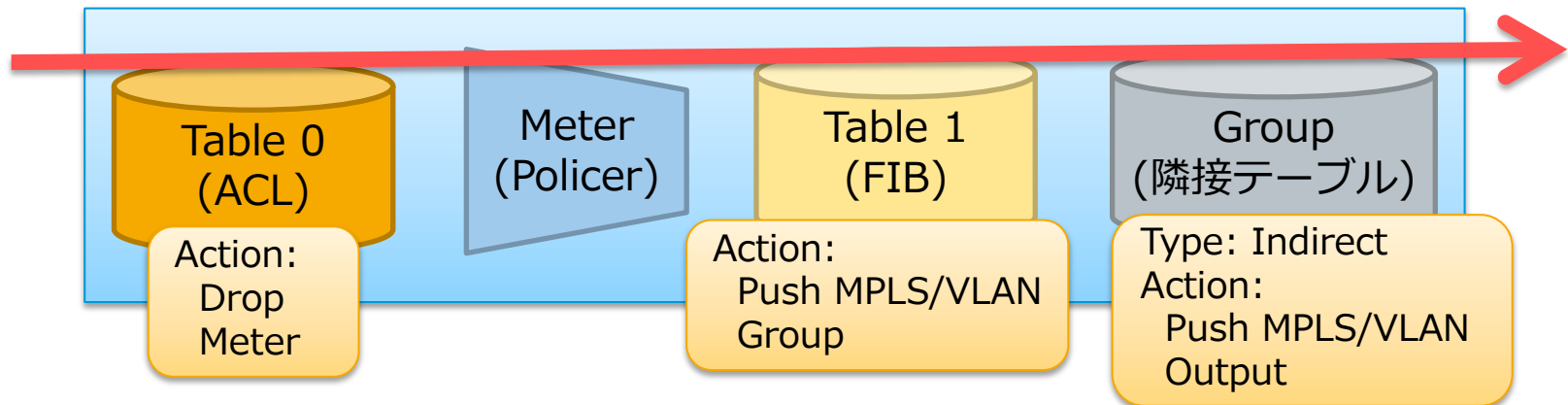
以降、SDNを拡張していく中で、(A) スイッチ、(B) コントローラ、(C) プロセス、それぞれに期待している内容についてご紹介します。

(A) スイッチへの期待1

9. 仮想NWの表現能力向上

■ 基礎機能の充実 + 装置の個性

- GroupやMultitableの実装等、基礎機能は充実してほしい
- 選択肢を広げるため、装置の個性は欲しい
 - ✓ Match/Action、Interface、QoS
- 既存ルータの機能マッピングしたTable構造でもメリットあり



※もしくはTable 2

(A) スイッチへの期待2

2. 制御プレーンの冗長化

- Hybrid機能と組み合わせた制御チャネルの冗長機能

3. 制御チャネルのQoS設計

- 制御メッセージの公平制御／優先制御の導入
 - PacketInレートをSlice単位で公平に分配
 - OpenFlowメッセージの処理順番の優先度付け

6. リソース監視とスケールアウト

- 性能取得についてのAPIの開放
 - auxiliary connectionを使う？

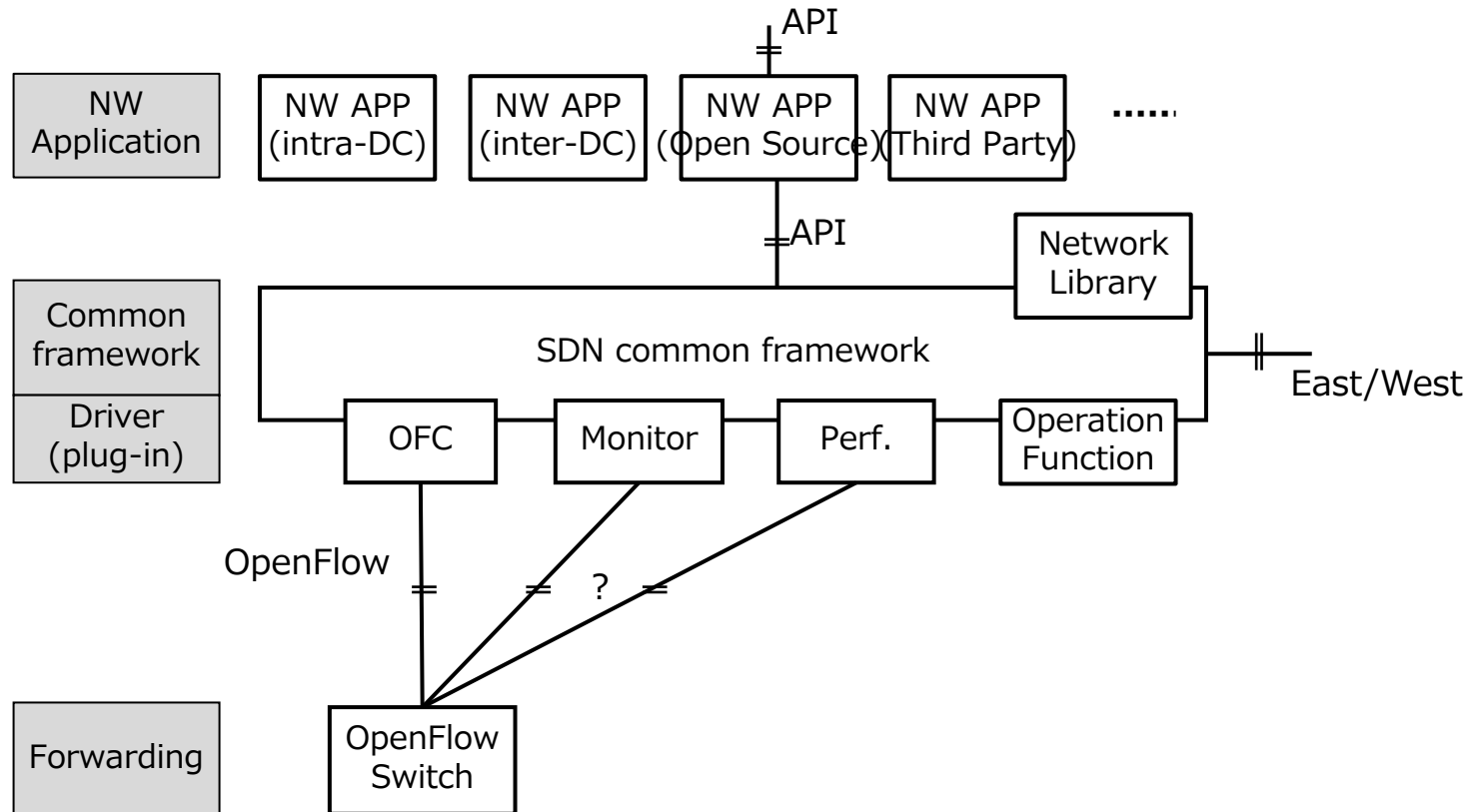
7. データプレーンOAM

- 装置内部での監視機能とその操作用API
 - Flow Entryが正常動作していることを確認する仕組みを



(B) コントローラへの期待1

- アーキテクチャイメージ (私見)
- キャリア側でネットワークの振る舞いを定義できるような抽象化 (パーツ化) がカギ



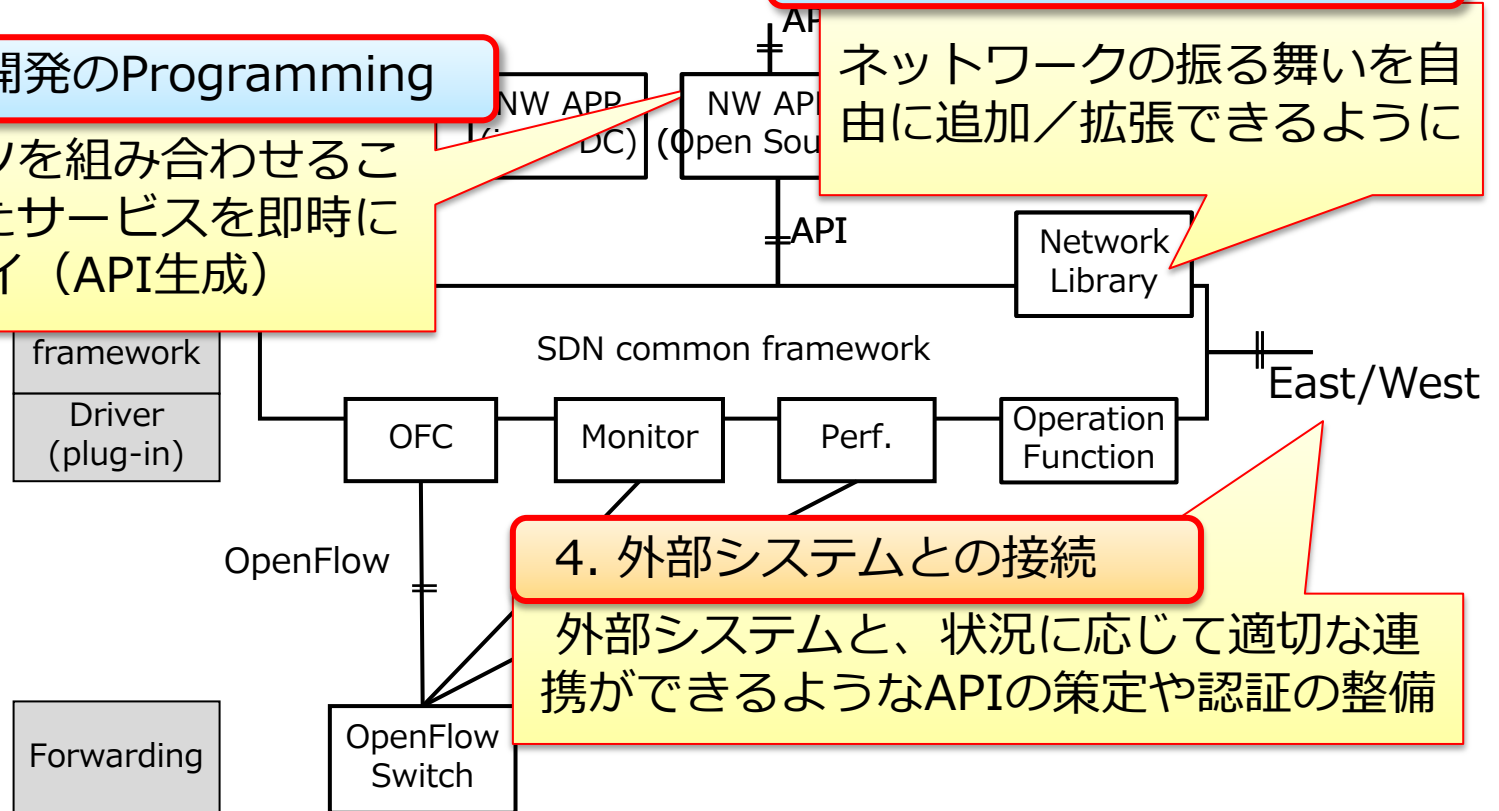
(B) コントローラへの期待2

8. サービス開発のProgramming

自由にパーツを組み合わせて
定義したサービスを即時に
デプロイ (API生成)

9. 仮想NWの表現能力向上

ネットワークの振る舞いを自由
に追加/拡張できるように



4. 外部システムとの接続

外部システムと、状況に応じて適切な連携
ができるようなAPIの策定や認証の整備

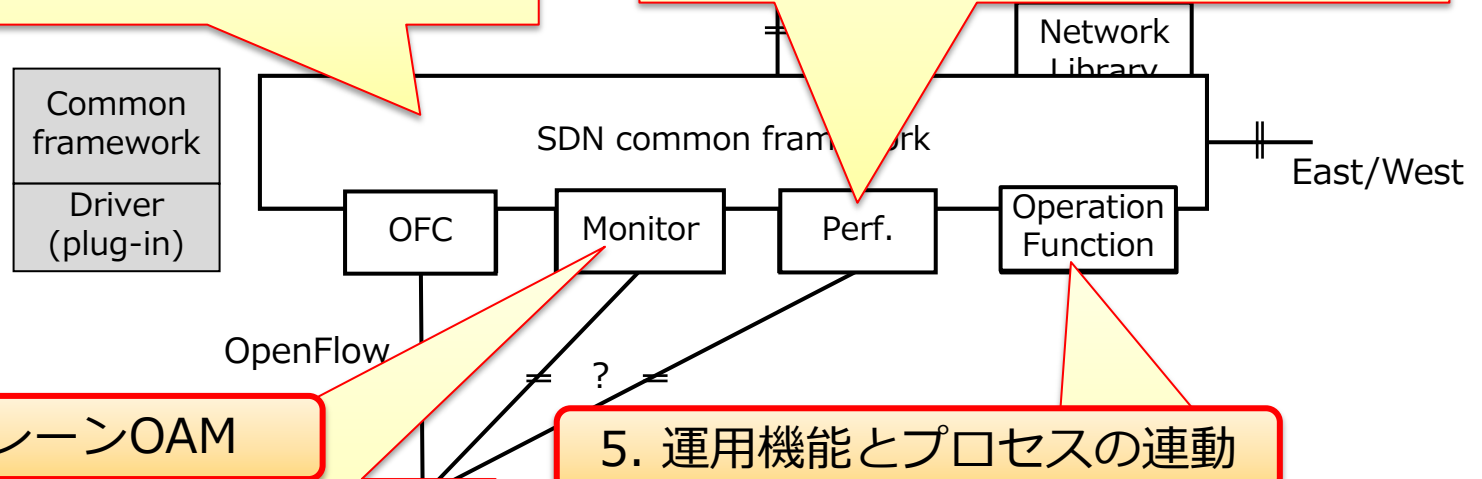
(B) コントローラへの期待3

2. 制御プレーンの冗長化

冗長化およびスケールアウトできるようなデータ配置モデルを導入

6. リソース監視とスケールアウト

任意のAPIを使用したリソース監視と、下位レイヤまで連動したスケールアウト



7. データプレーンOAM

コントロールプレーン/データプレーンの不一致を検出できるような、各レイヤの監視スキームの導入

5. 運用機能とプロセスの連動

オリジナルの運用・保守用スクリプトを開発/実行する環境の提供

(C) SDNプロセスへの期待

8. サービス開発のProgramming

- サービス開発者が定義を追加していく
 - サービス開発者がネットワークの部品を組み合わせてサービスを定義し、プロセスを組み立てる

5. 運用機能とプロセスの連動

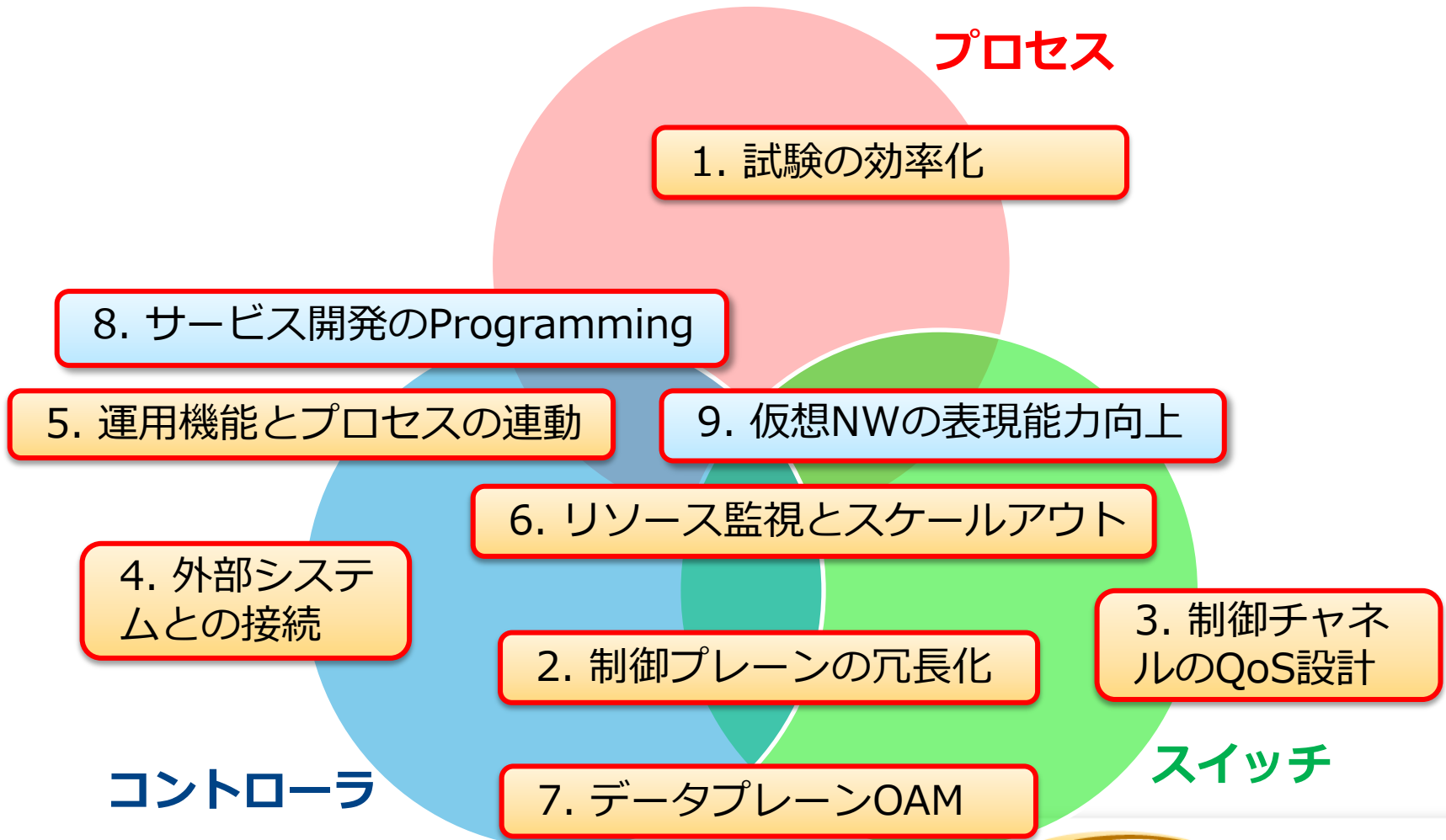
- サービス運用者がSDNを育てていく
 - サービス運用者が運用に必要な機能を追加・修正 (≒DevOps)
 - SDNに合わせてレイヤをまたいだ運用プロセスを再構築する

1. 試験の効率化

- QA (品質保証) を実施する仕組み
 - ユースケースに応じた、SDNにおける試験ガイドラインの策定
 - オープンソースの改善を進めていく体制

まとめ

- すべての側面に取り組む必要がある



最後に

- SDNは自分たちの手で実施し、経験値を積むことが大切
 - 道のりは長いが、一つ一つやってみなくては始まらない
 - やっていくなかでさらに課題が見つけていく
 - ネットワークエンジニアもコーディングしてみる
- スイッチ、コントローラ、プロセスを巻き込んだ、ビジネスモデルの再構築のチャンス
 - 発注、納品のようなシステム開発のスキームは適さない？

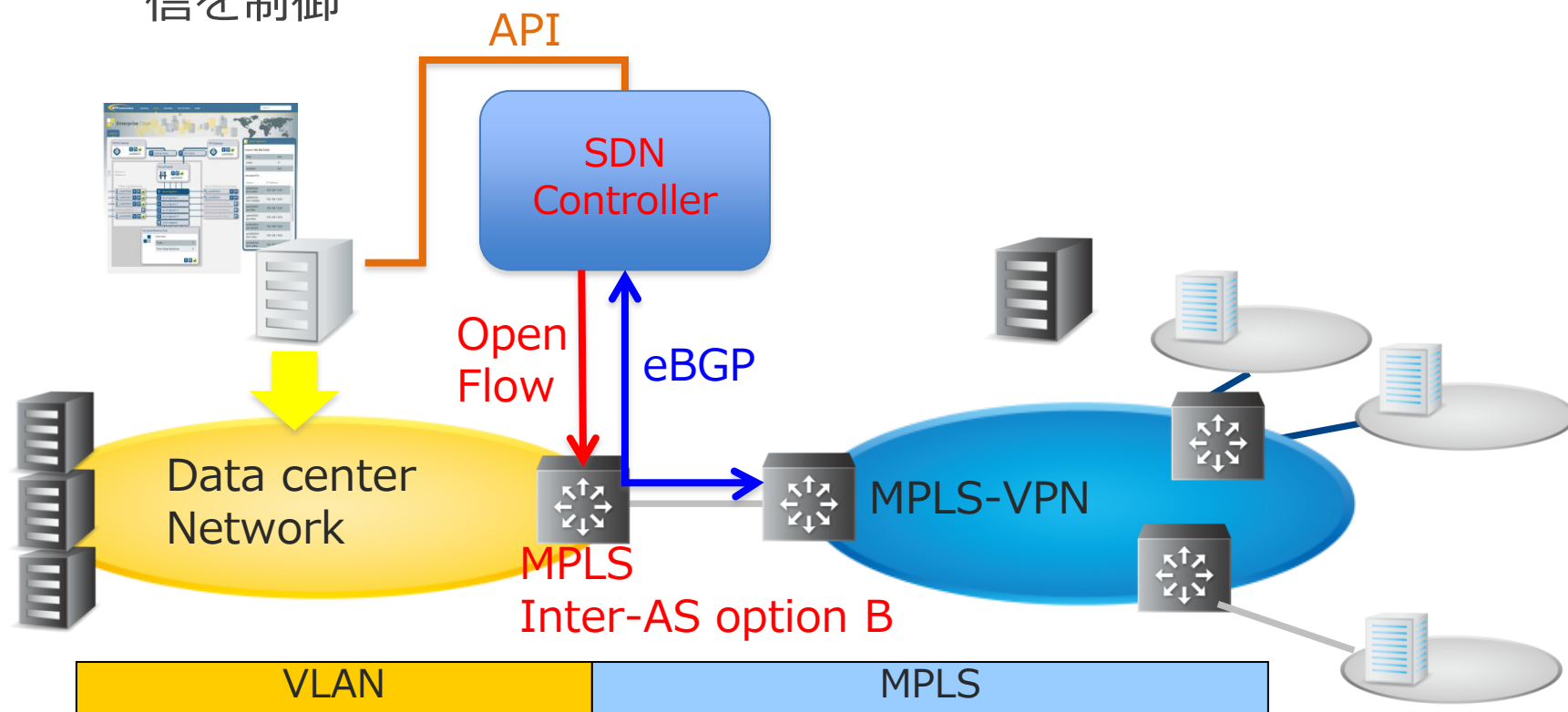
ご清聴ありがとうございました



2014年提供開始予定

■ APIを介したVPNとのシームレスな接続

- SDNコントローラでテナントネットワークとVPNをマッピング
- 経路のアップデートをBGPで広告/受信し、オンデマンドに通信を制御

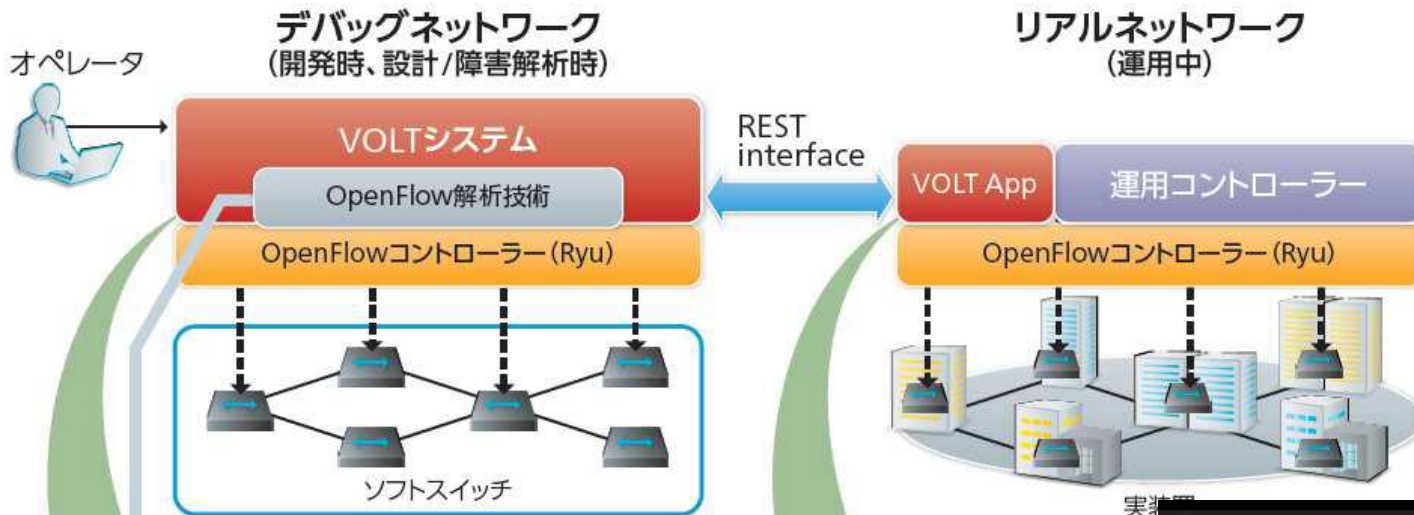




2013年6月Interop出展
SDNJapan2013デモ出展中

■ オリジナルのOpenFlow解析技術

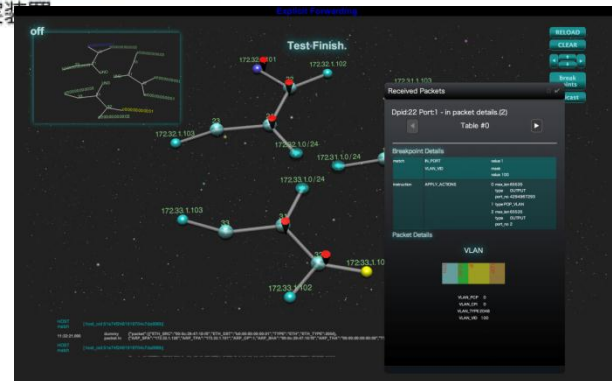
- 設計支援システムに発展



テーブルロジックの検査 (静的テスト)



フォワーディングの検査 (動的テスト)





- SDNを実現する有効な方式の1つであることには変わりはない
 - シンプルにパケット転送の振る舞いを制御可能
 - コントロールプレーンとデータプレーンを分離
 - Openなインターフェース
- ✓ 新しいパケット転送が実現できる「魔法の技術」ではない
- ✓ 実装がついてきていない、かつ転送以外の機能（監視等）は弱いと考えるので、OpenFlowだけですべて実現するとは考えない

